

# Unlimax四色专业敏捷估算卡片

## 计划卡片介绍

购买

新版“计划卡片”（Planning Card）是一种标有一组数字组成的估算卡片。参加游戏的人每人各持一种颜色的卡片，卡片上有不同的数字或图标。

Your browser does not support the HTML5 video element

## 估算规则

1. 客户或者产品责任人为大家挑选 1 个 Story（Backlog），并简单解释其功能，以供大家讨论。
2. 每个游戏参加者按自己的理解来估计完成这个 Story 所需的时间，从自己手中的卡片中，选出自己的估算故事点；
3. 将估算结果同时展示给大家看。
4. 游戏参加者各自解释选择这个数字的原因，尤其是数字最大和最小的人。
5. 根据每个游戏参加者的解释，确定估算结果。
6. 如果差异大，在了解到团队解释后，重新估计，直到大家的估计值比较平均为止。

## Unlimax计划卡片说明

一副卡片有4种颜色，可供4人同时使用，如果

 团队大于4人，可使用多副卡片组合使用。



每种颜色有13张卡片



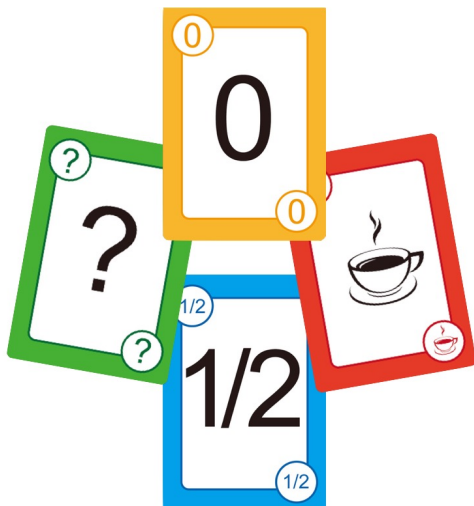
0表示认为所选Story非常简单，根本不需要



精力就能完成；

?表示根据已知情况，无法评估Story需要多少故事点；

咖啡杯用于提示团队成员该休息了，实在太累了[blocked URL](#)；



当不存在某个数字时，可用多张牌累加获得。

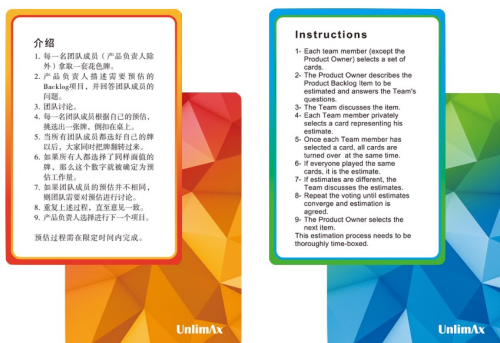


$$\begin{matrix} 2 \\ 2 \end{matrix} + \begin{matrix} 5 \\ 5 \end{matrix} = 7$$

每副卡片中，分别有中英文卡片介绍，告诉团



队如何使用计划卡片估算故事点。



## 注意



- 敏捷扑克不像普通的扑克游戏，不是轮流打牌，而是大家考虑好之后同时打牌，这样就可以避免后打牌的人被先打牌的人干扰；
- 要告诉团队成员，他们需要估计所有的Story，而不仅仅是他们自己将要做的那些部分，比如测试人员不能只估计测试工作所需要的时间。