

计划估算扑克

计划扑克介绍

所谓“计划扑克”（Planning Poker）是一种标有一系列数字的扑克牌。用于敏捷开发的Scrum开发团队估计故事（Story）的故事点（Story Point）。

计划扑克玩法

1. 参加游戏的开发人每人各拿一叠扑克牌，牌上有不同的数字。
2. 客户或者产品责任人为大家挑选 1 个 Story（Backlog），并简单解释其功能，以供大家讨论。
3. 每个游戏参加者按自己的理解来估计完成这个 Story 所需的时间，从自己手中的牌里选 1 张合适数字的牌，并发展示给大家。
4. 游戏参加者各自解释选择这个数字的原因，尤其是数字最大和最小的人。
5. 根据每个游戏参加者的解释，重新估计时间并再次出牌，直到大家的估计值比较平均为止。

⚠ 在这个游戏中需要注意的是：首先，这不像普通的扑克游戏，不是轮流出牌，而是大家考虑好之后同时出牌，这样就可以避免后出牌的人被先出牌的人干扰；其次，要告诉团队成员，他们需要估计所有的 Story，而不仅仅是他们自己将要做的那些部分，比如测试人员不能只估计测试工作所需要的时间。

Unlimax的计划扑克

一副扑克有4种花

色，可供4人同时使用，如果团队大于4人，可使用多付扑克组合使用。

每种花色有13张

牌。

0表示认为所选

Story非常简单，根本不需要精力就能完成；

?表示根据已知情况，无法评估Story需要多少故事点；

咖啡杯用于提示团队成员该休息了，实在太累了



大小王分别用中英文

文，告诉团队如何使用计划扑克估算故事点。

素雅简洁的背面印有

Unlimax的Logo。

Unlimax的计划估算

扑克可通过淘宝网在线 购买。

